

TITRE DU JEU : Vögel im Winter (jeu coopératif)		Niveau MS / GS	
<p>Objectifs visés: - Dénombrer, mémoriser, utiliser les différentes représentations du nombre. - visualiser une autre forme de la file numérique, - se repérer dans l'espace.</p> <p>But du jeu: donner toutes les graines à manger aux oiseaux avant que l'hiver n'arrive. « Die Vögel mit Sonnenblumen Kernen füttern bevor der Winter kommt. »</p>		<p>Compétences - Se déplacer sur une piste de jeu, suivre un chemin orienté de la case départ vers la case arrivée, reculer/ avancer... - Reconnaître les constellations du dé et/ou l'écriture chiffrée des nombres de 1 à 5. - faire correspondre une quantité à la constellation obtenue. - Dénombrer une collection de 1 à 5 objets. - Se familiariser avec le comptine numérique jusqu'à 25 - S'organiser pour comparer des collections et dénombrer des quantités plus importantes. - connaître le nom des parties du corps de l'oiseau. « der Kopf », « der Flügel », « die Pfote », « der Schnabel » « die Feder/die Federn »...</p>	
<p>Matériel : 1 planche de jeu « Winter. » 1 planche de jeu: « die Vögel und die Sonnenblume. » 1 dé à 6 face avec 1 face « Schneeflocke" (voire 2 dés de 1 à 3 pour travailler les premières décomposition additives du 5) 1 coupelle de graines de tournesol 1 anneau en papier toilettes à poser sur la mangeoire où seront placées les graines récoltées par les enfants.</p>		<p>Organisation: groupe de 4 à 5 élèves.</p> <p>Pré-requis (s'il y a lieu)</p>	
Règle du jeu		Consignes / questionnement du PE	
		Production orale de l'élève	

- Disposer les deux plateaux de jeu côte à côte sur la table.
- placer le pion bonhomme de neige sur la case 1 du plateau « der Winter mit dem Schneemann ».
- Sur le plateau 2, placer la coupelle de graines « auf die Sonnenblume »
- Placer un anneau en carton sur la mangeoire où seront placées les graines récoltées par les joueurs.
- Pour gagner la partie, il faut avoir placé toutes les graines dans la mangeoire avant que le bonhomme de neige n'arrive au bout du chemin.

Tour à tour, chaque enfant lance le dé, il prend alors la quantité de graines correspondante et la place dans la mangeoire. (plateau Sonnenblume)

- S'il tombe sur un flocon de neige, c'est le bonhomme de neige qui avance sur le plateau « Winter »
- Si le bonhomme de neige se trouve sur une case oiseau, le joueur doit essayer de nommer la partie de l'oiseau représentée. S'il y parvient, l'hiver recule d'une case, s'il n'y parvient pas, c'est l'hiver qui avance d'une case.

- Wir wollen jetzt die Vögel füttern.
- « Mache bitte der Schneemann auf die 1 ».
- « Du kannst jetzt würfeln »
- « Wieviel hast du geworfen »
- « Richtig. Das ist die 3 »
- « Hol dir jetzt 3 Kernen aus der Sonnenblume und gib den Vögeln zu essen. »
- « Jetzt bis du dran. » « Würfel mal »
- « Was hast du für eine Ziffer/ geworfen... »
- « Nehme 4 Kernen. » usw...
- « Der Schneemann geht 5 Schritte vor.
- « Was ist das für ein Teil des Vogels? »
- Richtig. Der Schneemann geht ein Schritt zurück. »
- Falsch. Der Schneemann geht ein Schritt vorwärts. Gib acht, der Winter wird gewinnen. »
- « Zähle die Kernen. » « Wievielt kernen hast du schon in der Hand? » « Wieviel fehlen noch ».

Planche Winter:
GS auf welcher Zahle bis du jetzt?
Weisst du welche Nummer unter dem Schnabel ist ? »...

- « Ich hole 4 Kernen... »
- « Ich habe zu viel Kernen. »
- « Ich habe zu wenig Kernen. »
- « Ich brauche noch...Kernen. »
- l'enfant énumère la quantité de graines qu'il collecte ou le nombre de cases avancées sur le plateau de jeu.
- « Der Winter hat gewonnen. »
- « Die Sonnenblume ist leer » « Wir haben gewonnen. »

- Variables didactiques** - jouer avec ou sans les cases vocabulaire.
- faire varier le nombre de cases sur le plateau hiver ou le nombre de graines.
 - utiliser le dé constellations ou écritures chiffrées (on peut également imaginé un dé avec configuration de doigts ou organisation de points non normées pour réaliser des quantités équipotentes)
 - commander les graines auprès d'un autre enfant qui doit donner la bonne quantité en une seule fois. Vérifier ce qui a été donné.

Lexique

Formulations liées domaine CPOSP

Formulations liées à la pratique du jeu

- der Schneemann
- Die Sonnenblume
- Die Kernen
- Der Würfel
- Die Körperteile des Vogels.

Zählen auf deutsch so weit wie möglich

Das ist di 1,2,3,4,5,

« Du bist dran »
« Werfe den Würfel »
« Wie viel hast du geworfen? »
« Wir haben gewonnen.
« Der Winter hat gewonnen »
« Geh ein Schritt vorwärts/
zurück »