|  |  |
| --- | --- |
| **DIE MARIENKÄFER***Adaptation d’un jeu Goki* | **Niveau**GS selon période avec coccinelles de 2 à 10 (MS en fin d’année avec coccinelles des 2 à 6)  |
| **Objectifs visés**Connaitre et mémoriser quelques décompositions des nombres de 1 à 10  | **Compétences**Réunir 2 collections par comptage ou sur-comptageAssocier plusieurs représentations des nombres de 1 à 10 selon dés choisis (constellations ou chiffres)  |
| **Matériel**Les coccinelles de 2 à 10 (ou 2 à 6) Les jetons à placer sur les coccinelles 2 dés de 1 à 5 (ou 1 à 3 pour les MS)  | **Organisation**2 à 6 élèves |
| **Règle du jeu** | **Consignes / questionnement du PE** | **Production orale de l’élève** |
| * Distribuer l’ensemble des jetons entre les joueurs
* Lancer les deux dés
* Indiquer le nombre obtenu
* Placer un jeton sur la coccinelle correspondante
* /!\ Si pendant le jeu, j’obtiens une somme correspondante à une coccinelle déjà complète, je récupère les jetons de cette coccinelle.

**Finalité du jeu** Le 1er joueur qui s’est débarrassé de tous ses jetons a gagné.  | * Werfe die zwei Würfel !
* Wie viel hast du hier ? Wie viel hast du da ? Wie viel macht das zusammen ?
* Stelle einen Punkt
* Vorsicht ! Wenn ein Marienkäfer komplett ist und seine Nummer rauskommt, muss ich alle Punkte nehmen.
* Du hast keine Punkte mehr. Du hast gewonnen.
 | * Vier und drei ! Das macht 7 !
 |
| **Variables didactiques** Dés avec constellations ou écriture chiffrée |
| **Lexique** | **Formulations liées domaine CPOSP** | **Formulations liées à la pratique du jeu** |
| Der MarienkäferDer Würfel Die Punkte (die Spielmarke)  | **Wie viel** hast du hier ? Wie viel hast du da ? **Wie viel macht das zusammen** ?  | Würfle Du bist dranDu hast gewonnen |