|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TITRE DU JEU : Das Würfelspiel** | | **Niveau : PS/MS** | | |
| **Objectifs visés : Reconnaître les constellations du dé ou les chiffres** | | **Compétences : Apprendre à reconnaître les constellations du dé sans dénombrer**  **Apprendre à reconnaître l’écriture chiffrée de 1 à 6** | | |
| **Matériel : un grand dé en mousse (ou fabriqué)** | | **Organisation : Coin regroupement**  **Pré-requis** *(s’il y a lieu)* | | |
| **Règle du jeu** | **Consignes / questionnement du PE** | | **Production orale de l’élève** | |
| Un enfant lance le dé et compte le nombre de points qu’il voit. Ensuite il saute autant de fois par-dessus le dé en comptant.  Il donne le dé à l’enfant de son choix. Ainsi de suite, jusqu’à ce que tous les élèves aient compté au moins une fois. | „Würfle und zähle die Punkte“  „Hüpfe dann über den Würfel! | | „Ich Würfle“  „Ich zähle“  „Ich hüpfe…mal!“ | |
| **Variables didactiques : Lorsque les élèves sont bien à l’aise avec la reconnaissance des constellations du dé, l’enseignant propose un dé avec l’écriture chiffrée de 1 à 6 (puis de 6 à 12…)** | | | | |
| **Lexique** | | **Formulations liées domaine CPOSP** | | **Formulations liées à la pratique du jeu** |
| **Der Würfel**  **Würfeln**  **Zählen**  **Hüpfen** | |  | |  |