**Une image contenant cercle, logo, Graphique, Police

Description générée automatiquementJFA-JO2024 : Auf die Plätze, fertig, los!**

**Règle du jeu**

**Objectif du jeu :**

Pour devenir un expert des Jeux Olympiques et un athlète de la langue allemande, il faudra répondre correctement à des questions de connaissances ou réaliser de petits défis physiques. Le jeu peut se jouer en îlots (de 2 à 6 joueurs pour un plateau) ou par équipes (de 2 à 6 équipes qui se concertent pour les réponses). Les 6 catégories sont les suivantes :

**1. Sportarten allerlei** : Connaissance des sports (dont les handisports)

**2. Athleten und Spiele** : Connaissance de l’histoire des jeux olympiques et des athlètes

**3. Rund um den Körper** : Lexique du corps humain

**4. Aktion !** Autour de l’action et du mouvement (conjugaison, syntaxe)

**5. Jetzt geht’s los !** Petit défi physique

**6. Kultur pur** : question sur une œuvre d’art ou une chanson en relation avec le sport

**Matériel nécessaire :**

* Plateau de jeu à imprimer (JFA-JO1 et JFA-JO1NB)
* Cartes de questions divisées en différentes catégories, à imprimer (JFA-JO2)
* Camembert de couleur (à imprimer ou tracer sur le cahier, puis remplir en coloriant au feutre) (JFA-JO3)
* Pions
* Dé

**Déroulement du jeu :**

1. Chaque joueur lance le dé. Le joueur qui obtient le plus grand nombre commence la partie.
2. Tous les joueurs partent du centre du plateau de jeu et peuvent déplacer leur pion dans la direction de leur choix.
3. Le premier joueur lance le dé et avance son pion du nombre de cases indiqué.
4. Le joueur arrive sur une case de couleur. Il tire une carte et lit la question correspondante à voix haute. Les autres joueurs vérifient la réponse.
5. Si la réponse est correcte, le joueur peut rejouer. (Pour faire participer plus équitablement tous les élèves, on peut réguler le jeu en limitant à 2 ou 3 questions d’affilée : même en cas de réponse juste, le joueur donne le dé au joueur suivant).
6. En bout de rayon, en cas de réponse juste, le joueur obtient une part de camembert de la même couleur que la case sur laquelle il se trouve.
7. Si la réponse est incorrecte, c'est au joueur suivant de jouer.
8. Le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'un joueur ait collecté une part de camembert de chaque couleur et réponde correctement à une question finale.
9. Question finale : Une fois qu'un joueur a complété son camembert, il doit se rendre au centre du plateau pour répondre à une question finale. S'il répond correctement, il remporte la partie. Sinon, il doit attendre le prochain tour pour tenter à nouveau de répondre à une question finale.