**Présentation générale du Chaosspiel**

Nous vous remercions de l'intérêt que vous avez montré pour notre nouveau jeu, un **Chaosspiel**, au croisement entre un jeu de l'oie géant et un escape game (avec indices à chercher et énigmes à résoudre le plus rapidement possible).  
Les fichiers contiennent tous les éléments pour jouer à part: des cordelettes (pour accrocher les numéros), deux dés et des pions (que peuvent fournir les élèves à partir d'éléments trouvés dans la nature ou de pièces de monnaie).  
Vous disposez là de la version numérique du jeu, mais celui-ci sera également**empruntable "physiquement" auprès des auberges de jeunesse de Breisach, Kehl et Lörrach, ainsi que directement auprès de la SBS si vous venez en Alsace ou dans le pays de Bade. Il suffira de nous prévenir en amont pour convenir d'un rendez-vous.**  
  
*Principe du Chaosspiel:*  
- Les élèves jouent en groupes franco-allemands (de 6 élèves maximum) et avancent sur le plateau de jeu en fonction de leur résultats aux dés (il est possible de moduler la vitesse du jeu en accordant un ou deux dés par lancer). Le numéro de la case obtenue est à rechercher dans un espace que vous aurez défini (cour, pré, salle, ...)  
- Une fois qu'un groupe a repéré son numéro, il doit regarder au dos de celui-ci le dessin affiché et communiquer verbalement son nom au maître du jeu.  
- Si le dessin nommé correspond au numéro, le maître du jeu lance le défi correspondant au groupe.   
-> En cas de bonne réponse, le groupe peut relancer les dés.  
-> En cas de mauvaise réponse, le groupe doit exécuter un gage avant de pouvoir rejouer.  
Le but est d'arriver en premier à la fin du parcours.  
  
*Mode d'emploi des fichiers:*  
Tous les fichiers sont à imprimer au format A4 sauf le "Spielplan" qui sera plus lisible au format A3.  
Le *Chaosspieldeckel* permet simplement d'illustrer votre boîte de rangement.  
Le fichier*Zahlen 1-60* est à imprimer et chaque nombre doit être découpé individuellement; au dos de chaque nombre coller l'image correspondante issue du fichier "*bilder*". Pour savoir comment associer nombre et image, consulter le fichier "*Zahlen Bilder Fragen*". Chaque étiquette devrait être plastifiée pour résister à l'usure et assortie d'une cordelette pour être fixée facilement.  
Le fichier "*Spielplan*" sert de plateau de jeu.  
Les fichiers "*Choréographie*", "*Distorsion*" et "*Filmrätsel*" sont simplement des agrandissements d'énigmes ou de gages afin qu'ils soient plus lisibles.

Le fichier "*Chaosspiel Aufgaben*" présente les énigmes et défis.  
Le fichier "*Lösungen*" comprend à la fois toutes les énigmes et défis, ainsi que des pistes de réponses.  
Le fichier "*Aktivitäten als Gage*" sert de répertoire de gage pour les énigmes non résolues.  
Le fichier "*Chaosspiel Spielanleitung*" rappelle les règles du jeu en français et en allemand.  
  
Si nécessaire, nous pouvons vous envoyer des photos de notre jeu pour que cela soit plus clair.

Le jeu devrait être accessible à partir de la 4ème et comprend des défis physiques, des questions de langue, de culture et des devinettes. Il sera plus aisé pour les élèves de traiter les défis au sein de groupe binationaux. Le jeu devrait permettre de briser la glace en amenant les élèves à communiquer et à être activer ensemble... Nous espérons que les défis physiques feront naître quelques fous rire qui créeront des liens.

Nous restons à votre disposition pour tout complément d'information, et si vous avez apprécié ce support, n'hésitez pas à nous contacter pour d'autres actions et à parler de nous autour de vous!  
Nous serions également heureuses d'avoir des retours d'expérience pour optimiser notre travail : [drittort@dfsbegegnung.org](mailto:drittort@dfsbegegnung.org)   
  
  
Angela & Marie pour la SBS-Breisach