|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TITRE DU JEU**  *2 Spiele in einem : Memory und Domino* | | **Niveau**  Grande Section | | |
| **Objectifs visés**  Conforter la connaissance des nombres de 1 à 10  Conforter la connaissance de la suite numérique de 1 à 10 et celle de 10 à 1 | | **Compétences**  Reconnaître l’écriture chiffrée de 1 à 10  Dénombrer une collection de 1 à 10 objets  Ranger les nombres dans l’ordre croissant et dans l’ordre décroissant  Mettre en relation les collections et la représentation chiffrée de 1 à 10 | | |
| **Matériel**  10 cartes nombres (de 1 à 10)  10 cartes dessin (de 1 objet à 10 objets) | | **Organisation**  4 joueurs  **Pré-requis**  Conaître les nombres de 1 à 10 dans l’ordre croissant (et éventuellement dans l’ordre décroissant) | | |
| **Règle du jeu** | **Consignes / questionnement du PE** | | **Production orale de l’élève** | |
| SPIEL 1 : EINFACHES MEMORY  Die Karten liegen verdeckt auf dem Tisch.  Der 1.Schüler deckt 2 Karten auf.  Wenn Zahl und Bild übereinstimmen, darf er sie behalten.  Wenn nicht, bleiben sie aufgedeckt und der nächste Schüler deckt 2 Karten auf.  Findet er ein Paar – auch mit den schon aufgedeckten Karten – sind sie für ihn.  Ansonsten ist der 3. Schüler dran.  Wer ein Paar hat darf wieder spielen.  SPIEL 2 : KLASSISCHES MEMORY  Es spielt sich genau wie das « einfache » nur werden die Karten wieder zugedeckt.  SPIEL 3 : LEICHTES DOMINO :  Die Karten werden unter den Spielern verteilt.  Wer die Zahl 1 hat legt sie hin. Hat er auch das Bild 1, legt er es daneben. Dann kommen die Zahl 2, das Bild 2 usw….  Kann er keine Karte mehr hinlegen, ist der nächste Spieler dran.  Gewonnen hat der Spieler, der als erster keine Karten mehr hat.  SPIEL 4 : SCHWIERIGERES DOMINO  (éventuellement)  Es gilt die gleiche Regel wie bei Spiel 3, nur dass man die Karten von 10 bis 1 ablegt : 10 – Bild 10 – 9 – Bild 9 usw…. | Du musst 2 Karten aufdecken  Du bist dran  Wer ist dran?  Welche Zahl ist das?  Wieviele Gegenstände (oder Name des Gegenstandes) siehst du?  Welche Karte/Karten hast du gezogen?  Passen die Karten zusammen?  Du musst sie zurücklegen  Du darf sie behalten  Du darfst wieder spielen  Wer hat die 1? / die 10?  Du darfst anfangen  Du darfst deine Karte hinlegen  Wer hat das Bild mit einem Gegenstand?/10 Gegenstände?  Hast du die Zahl….?  Hast du das Bild mit…?  Du musst passen  Du hast gewonnen | | X.. ist dran / Ich bin dran  Es ist ….1, 2 usw…  Ich sehe …. Gegenstände (oder Name des Gegenstandes)  Ich habe (Zahl) / (Bild) gezogen  Ja, sie passen zusammen .  Nein, sie passen nicht zusammen.  Ich habe die …../ X… hat die…  Ich habe …… / X… hat….  Ja, ich habe….  Nein, ich habe nicht…. | |
| **Variables didactiques** | | | | |
| **Lexique** | | **Formulations liées domaine CPOSP** | | **Formulations liées à la pratique du jeu** |
|  | |  | |  |