

TITRE DU JEU : Das Würfelspiel		Niveau : PS/MS	
Objectifs visés : Reconnaître les constellations du dé ou les chiffres		Compétences : Apprendre à reconnaître les constellations du dé sans dénombrer Apprendre à reconnaître l’écriture chiffrée de 1 à 6	
Matériel : un grand dé en mousse (ou fabriqué)		Organisation : Coin regroupement Pré-requis (s’il y a lieu)	
Règle du jeu	Consignes / questionnement du PE		Production orale de l’élève
Un enfant lance le dé et compte le nombre de points qu’il voit. Ensuite il saute autant de fois par-dessus le dé en comptant. Il donne le dé à l’enfant de son choix. Ainsi de suite, jusqu’à ce que tous les élèves aient compté au moins une fois.	„Würfle und zähle die Punkte“ „Hüpfe dann über den Würfel!“		„Ich Würfle“ „Ich zähle“ „Ich hüpfe...mal!“
Variables didactiques : Lorsque les élèves sont bien à l’aise avec la reconnaissance des constellations du dé, l’enseignant propose un dé avec l’écriture chiffrée de 1 à 6 (puis de 6 à 12...)			
Lexique		Formulations liées domaine CPOSP	Formulations liées à la pratique du jeu
Der Würfel Würfeln Zählen Hüpfen			